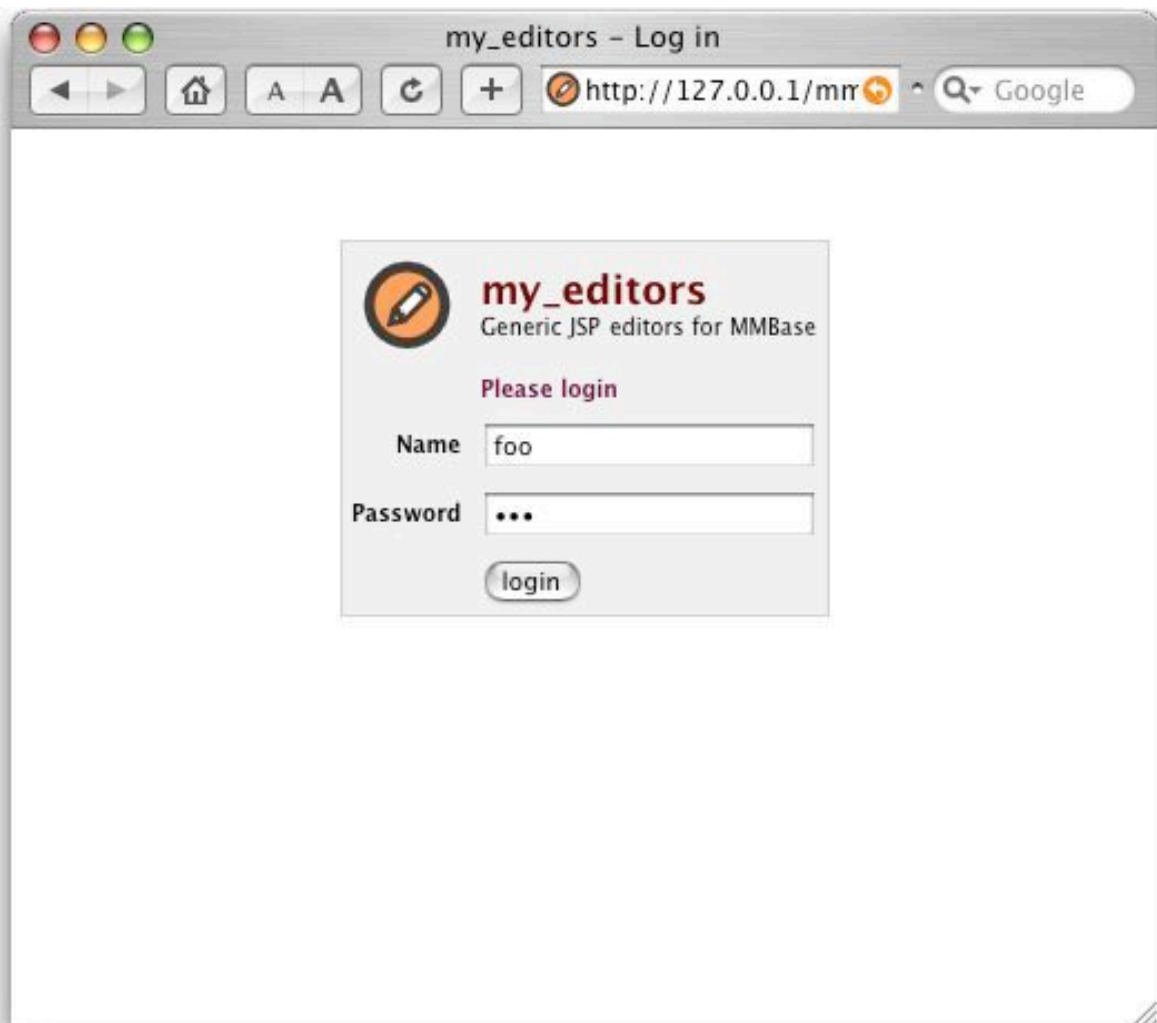


Quickstart

my_editors & MMBase



André van Toly
andre@toly.nl
1 september 2004
versie 0.9

1. Inleiding

MMBase is een object georiënteerd content management systeem (CMS). Dat wil zeggen dat alles in MMBase een object, een op zichzelf staand iets, is. Bijvoorbeeld een afbeelding die je plaatst of een artikel dat je schrijft is elk een object ook wel node in MMBase. De nodes kun je met elkaar combineren door ze aan elkaar te relateren met relaties. Dit wordt in MMBase een cloud genoemd, een 'wolk' van nodes en relaties. Je kunt dus bijvoorbeeld een geïllustreerd artikel samenstellen door er afbeeldingen aan te relateren.

my_editors zijn gemaakt om nodes en relaties in MMBase te bewerken en beheren. Ze zijn gebaseerd op de MMBase JSP taglibs en kunnen dus in principe op iedere MMBase installatie gebruikt worden. In een standaard MMBase installatie vind je my_editors op http://localhost/mmbase/edit/my_editors - vervang 'localhost' door de naam en eventueel het poortnummer van je site.

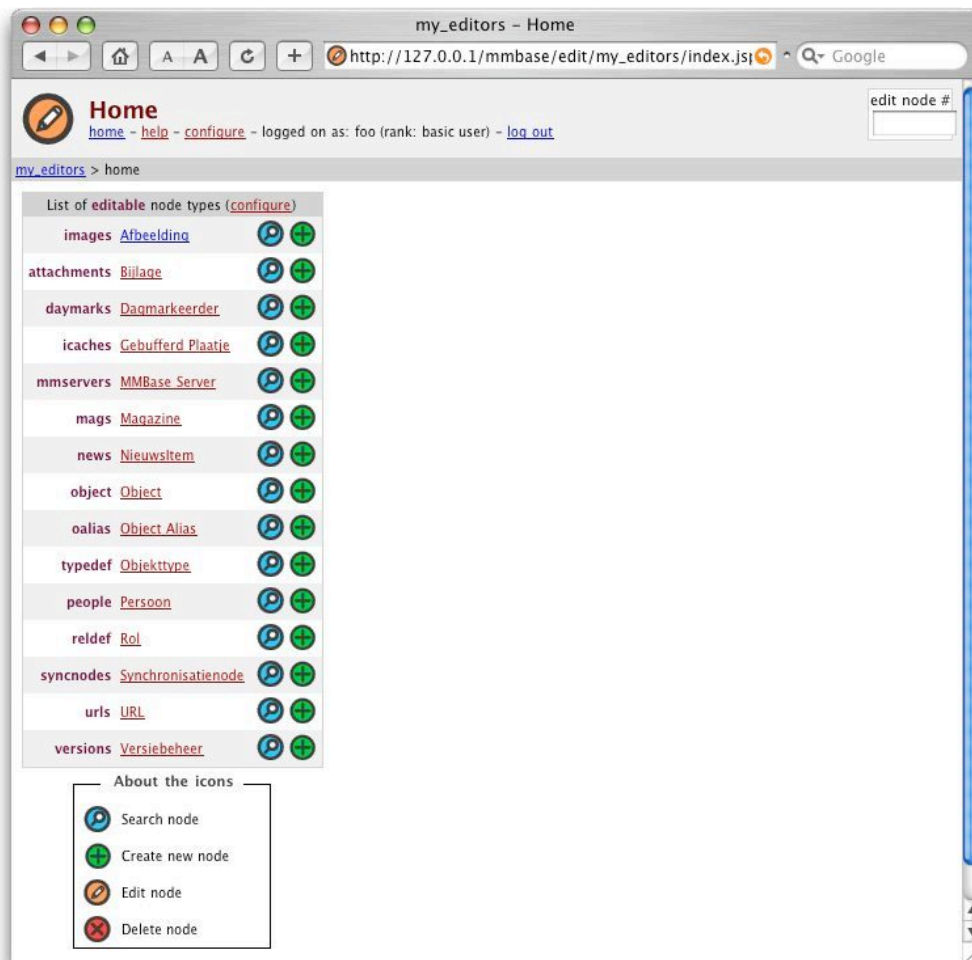
De meest recente versie van my_editors wordt meegeleverd met MMBase of vind je in MMBase cvs. Een versie van my_editors die nog werkt op MMBase 1.6.5 kan worden gedownload van <http://www.toly.nl/java>, deze verschilt wel op een aantal punten van de hier beschreven versie.

Meer informatie over MMBase vind je op <http://www.mmbase.org>.

André van Toly, 1 september 2004

2. Home

De volgende pagina krijg je te zien als je inlogt of wanneer je een van de links naar de homepage van my_editors kiest.

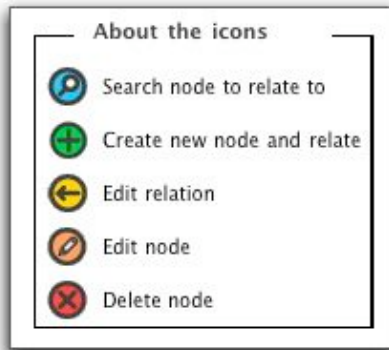


Figuur 1 – Home: nog geen keuze gemaakt.

In de linkerkolom zijn de soorten objecten (objecttypen, builders) zichtbaar die beschikbaar zijn in deze MMBase installatie. Daar staan herkenbare objecttypen bijvoorbeeld 'images/Afbeeldingen', 'news/Nieuwsitem' en 'urls/URL', maar ook 'daymarks/Dagmarkeerder' en andere vreemde objecttypen als 'typedef/Objecttype'. Het woord aan de linkerkant is de naam van de builder zoals die bekend is in MMBase en zoals ook bijvoorbeeld programmeurs die gebruiken – lowercase en in meestal in het engels. Het woord rechts daarvan is de naam van het objecttype zoals het bedoeld is voor de gebruikers van MMBase en is in de taal waarin MMBase geconfigureerd is.

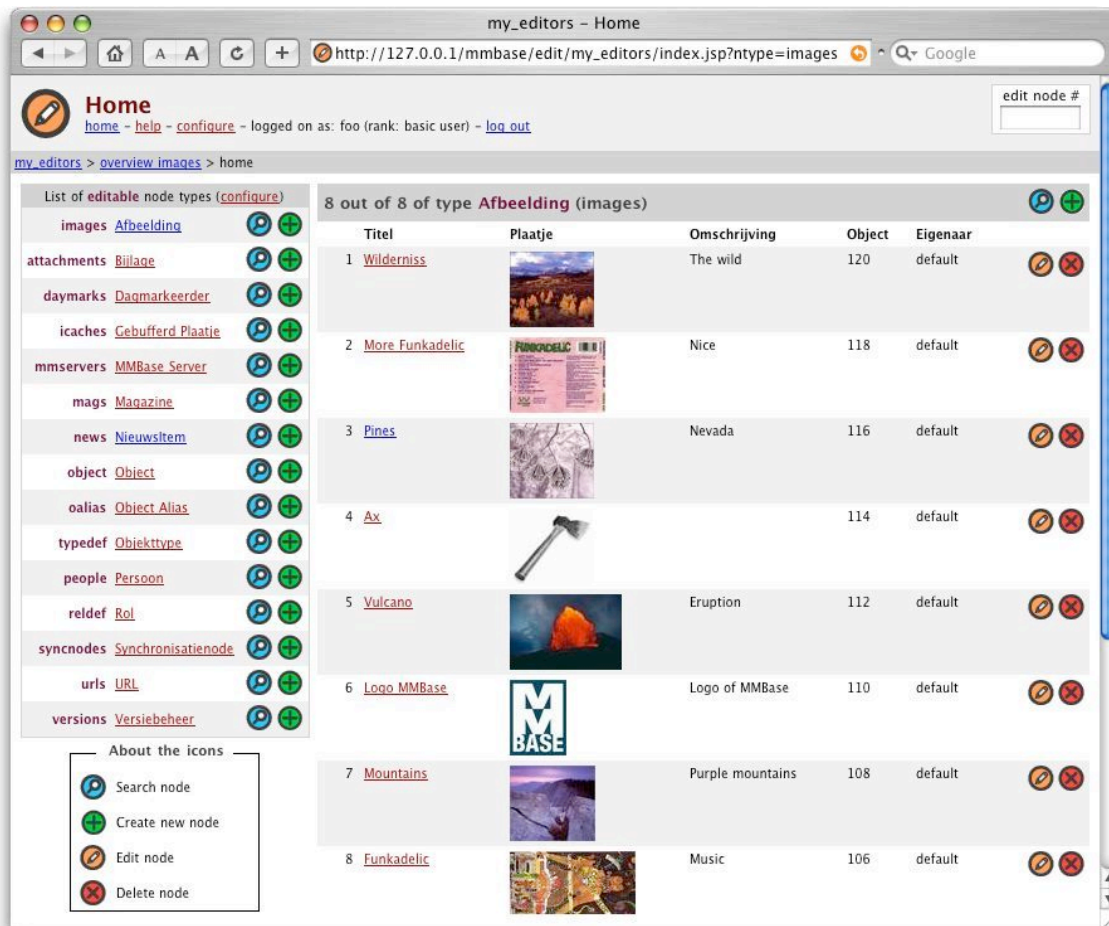
Door op de link van een objecttype te klikken of het blauwe vergrootglas wordt een lijst van al deze objecten getoond in MMBase. Het groene plusje voert je naar een pagina waar je een nieuwe object kan invoeren.

Onderaan staat een legenda van de gebruikte iconen op de pagina.



Figuur 2 - Iconen in my_editors

Wanneer je op het vergrootglas bij 'images/Afbeelding' klikt krijg je een lijst met afbeeldingen in MMBase. De lijst is altijd gesorteerd op datum, de meest recente nodes staan bovenaan.



Figuur 3 - Home: Afbeeldingen gekozen

Klik op een link of het oranje icoon met het potlood om een node uit de lijst in een editor te openen. En in dit geval kun je een afbeelding op ware grootte tonen door op de afbeelding zelf te klikken. Voor veel andere objecttypen in MMBase geldt ongeveer hetzelfde: door op bijvoorbeeld een link van URL's te klikken opent zich een webpagina met die URL.

Onderaan de lijst bevindt zich een zoekbox.

3. Zoeken

Van ieder objecttype is beschreven in welke velden ervan gezocht kan worden. In het onderstaande geval van een afbeelding zijn dat titel en omschrijving. Verder geldt voor alle objecttypen dat er gezocht kan worden op afbeeldingen met een specifiek node nummer (hier: 'Object') en de eigenaar in het MMBase security systeem (hier: 'Eigenaar') – dat is helaas niet hetzelfde als degene die het heeft ingevoerd. Ook kan je opgeven hoeveel dagen oud (hier: 'Days old') een node mag zijn.



The screenshot shows a search interface titled "Search node of type Afbeelding (images)". It contains five input fields: "Days old" with the value "999", "Titel", "Omschrijving", "Object", and "Eigenaar". A "Search" button is located at the bottom of the form.

Figuur 4 - Zoeken naar een bepaald nodetype

De resultaten worden in dezelfde lijst getoond. Het is in veel gevallen het makkelijkst om slechts een deel van een woord in te voeren. Bijvoorbeeld wanneer je zoekt naar een afbeelding van een fietser is het vaak handig om te beginnen met 'fiets', hiermee heb je meer kans het plaatje te vinden dat je wenst. Wanneer dat teveel resultaten oplevert kun je je altijd nog beperken door 'fietser' te gebruiken als zoekwoord.

Het is mogelijk om tegelijkertijd in zowel de titel als de omschrijving van een afbeelding te zoeken. Hiermee maak je echter niet je zoekopdracht breder, maar juist beperkter. Bijvoorbeeld met in de titel 'fiets' en in de omschrijving 'Amsterdam' vind je alleen afbeeldingen van fietsen waar in de omschrijving Amsterdam voorkomt.

Een tweede mogelijkheid om te zoeken in my_editors is op node nummer of alias. Dat kan via het zoekboxje dat overal rechtsboven in de pagina staat.



Two search boxes are shown side-by-side. Both are labeled "edit node #". The left box has the number "126" entered, and the right box has the word "artikel" entered.

Figuur 5 - Zoeken op node nummer of alias

Wanneer je precies weet welke node je wilt bewerken en je weet ervan het nummer, dan kun je die invoeren in het zoekboxje rechtsboven en op enter tikken. Als het nummer klopt kom je rechtstreeks in de editor van die node (zie hoofdstuk 5).

Een node kan naast een nummer ook een alias hebben, dat is voor ons mensen wat makkelijker te begrijpen.

4. Nieuwe node

Via een klik op het groene plusje bereik je een pagina waar je een nieuwe node kunt invoeren.

Figuur 6 - Creëer een nieuwe node

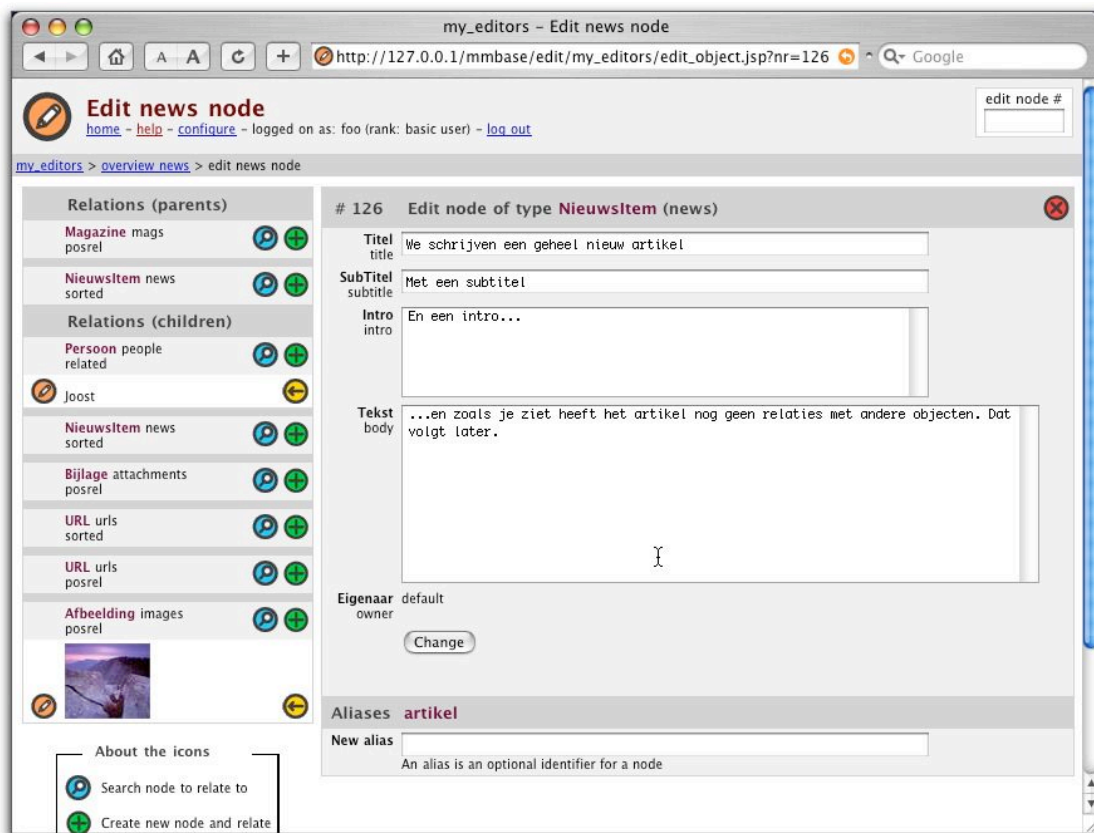
In my_editors vind geen controle plaats of wat je invoert correct is. Het is dus mogelijk om velden leeg te laten. Op de laatste regel kan een alias voor de node opgegeven worden. Alleen combinaties van letters en cijfers zijn mogelijk, alleen cijfers kan dus niet anders zou er verwarring ontstaan met de node nummers.

Figuur 7 - De nieuwe node is bewaard

Nadat je op 'Save' geklikt hebt krijg je een melding dat je node bewaard is. Via de icoontjes rechtsboven kun je rechtstreeks naar een pagina om nog een nieuwe node in te voeren, om de nieuwe node te bewerken of om de nieuwe node meteen weer te verwijderen.

5. Node bewerken

Een klik op het oranje potloodje leidt je naar een pagina waar je een node kunt bewerken. Dit is de meest uitgebreide pagina in my_editors.



Figuur 8 - Bewerken van een node

In het hoofdscherm in het midden staat de node zelf. Met eronder een regel om een alias voor de node in te voeren. Deze node heeft al een alias 'artikel'.

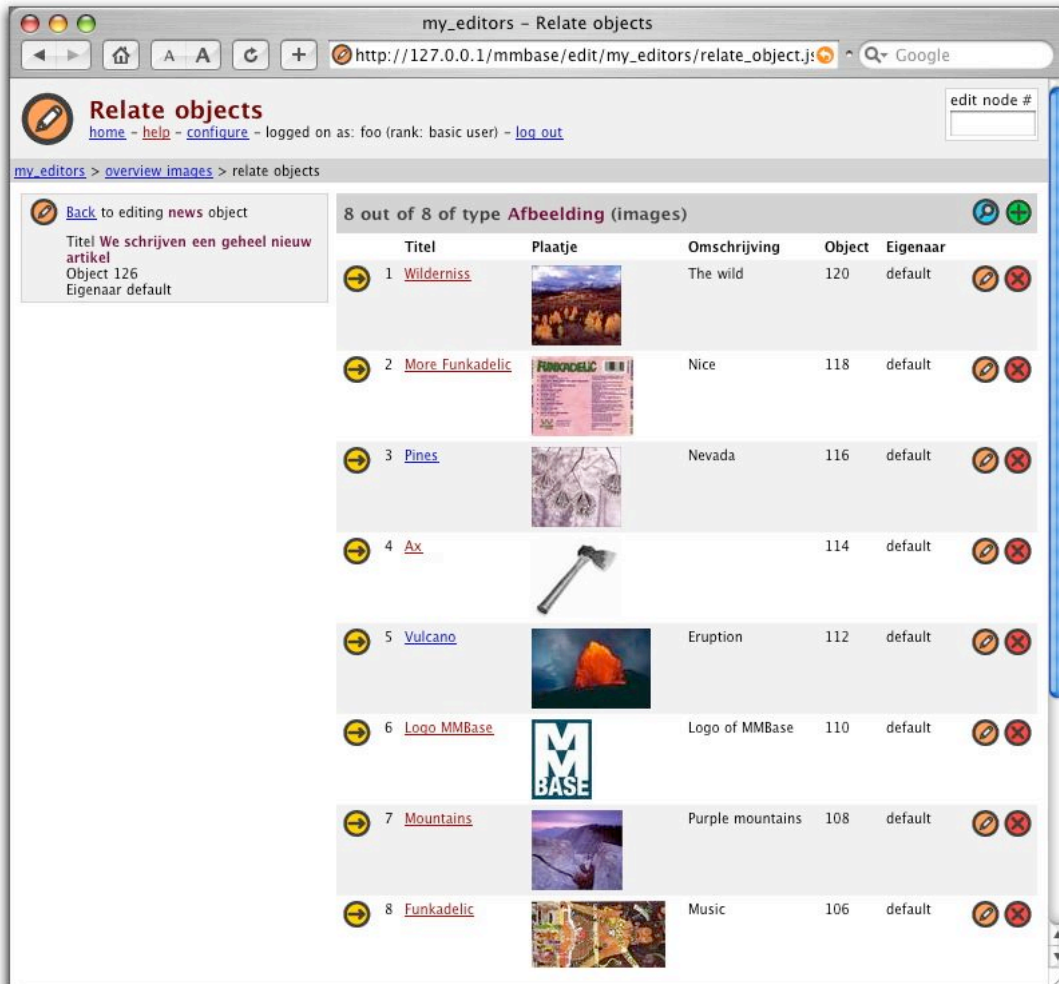
In de kolom links ervan staat een overzicht van de soorten nodes waaraan deze node gerelateerd kan worden. Sommige nodes zijn zogenaamde 'parents' in de relatie en die daaronder 'childs', dat wil dus zeggen dat je een bepaalde hiërarchie kunt aanbrengeen. Onder de naam van het node type staat de soort relatie.

Via het blauwe zoekicoon kun je een node zoeken om te relateren aan deze node. En via het groene plusje is het mogelijk een nieuwe node aan te maken en tegelijk aan deze te relateren.

De node in figuur 9 heeft een relatie met een 'Persoon/people' node genaamd 'Joost' en relatie met een 'Afbeelding/images' node van een berglandschap. Via het oranje potloodje kom je in het edit venster van die node. Het gele pijltje leidt je naar een pagina waarin de relatie bewerkt of verwijderd kan worden.

6. Relaties

Wanneer je op het blauwe zoekicoon klikt in de edit omgeving krijg je een lijst te zien met nodes waaraan je je node kan relateren. De lijst is soortgelijk aan de lijst op de homepage (zie hoofdstuk 2) en bevat ook onderaan een zoekbox zoals in figuur 4.



Figuur 9 - Lijst met te relateren objecten

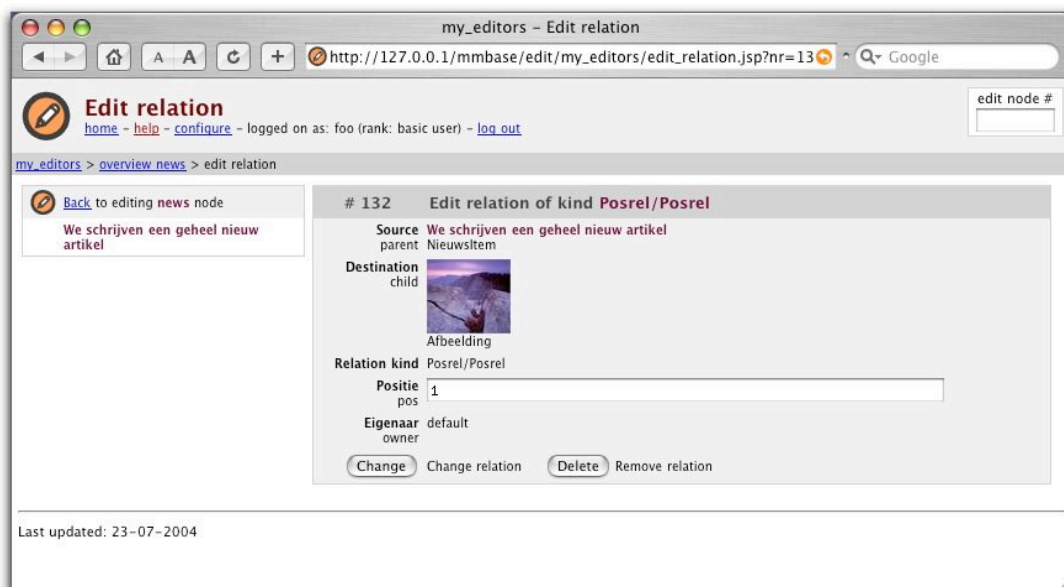
Je maakt een relatie aan door op het icoon met de gele pijl te klikken. De overige iconen en links hebben dezelfde functionaliteit als op de homepage (zie hoofdstuk 2).

Met een klik op het icoon met de gele pijl is meteen de relatie gemaakt.



Figuur 10 - Bewerk een nieuwe relatie

In MMBase zijn verschillende soorten relaties mogelijk. De meest eenvoudige en bekende is de 'related' (soms ook wel 'insrel'), dat is een gewone relatie tussen twee nodes. Een andere veel voorkomende is de positie of 'posrel' relatie, dat is een relatie met een numerieke waarde. In figuur 11 is er een positie relatie aangemaakt tussen een artikel en een afbeelding die echter nog een waarde moet krijgen, in dit geval '1'. Met behulp van positie relaties kan bijvoorbeeld een sortering gemaakt worden van gerelateerde objecten.

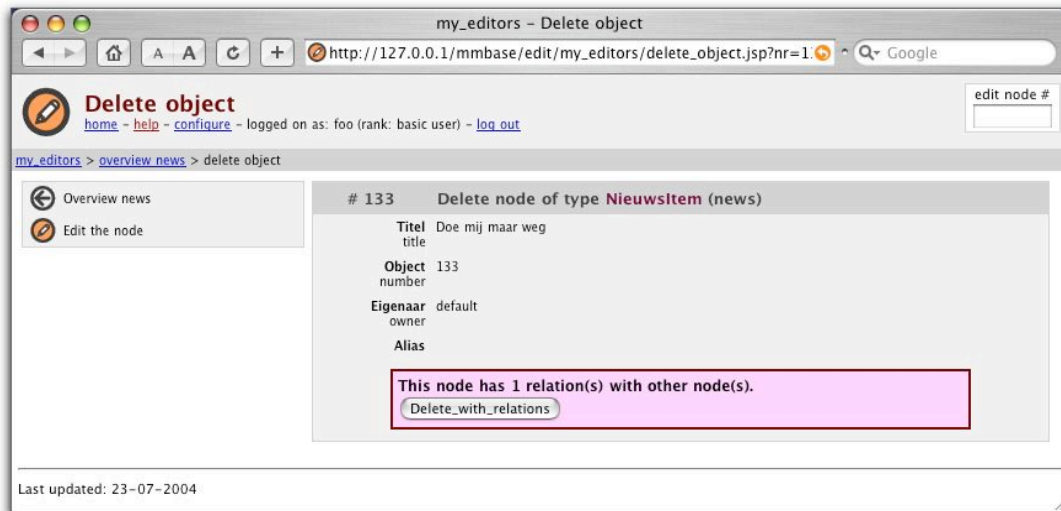


Figuur 11 - Bewerken of verwijderen van een relatie

Wanneer er een relatie is tussen twee nodes kan deze bewerkt worden of verwijderd worden door te klikken op het gele icoon met de pijl in de edit omgeving (zie hoofdstuk 5).

7. Node verwijderen

Een klik op het rode icoon met het kruisje leidt je naar een pagina waar je de node kunt verwijderen.

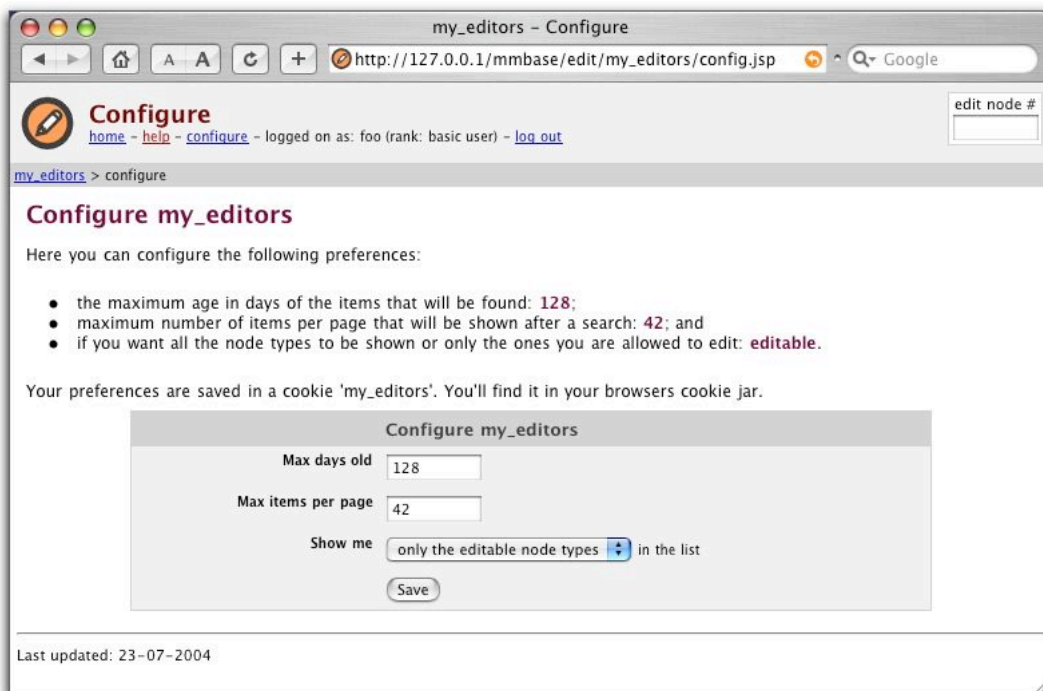


Figuur 12 - Verwijder node

Via het rode icoon met het kruisje is een node dus niet meteen verwijderd maar krijg je nog even bedenktijd. Tevens wordt je er eventueel nog aan herinnerd dat een node nog relaties heeft met andere nodes, zoals je kunt zien in figuur 13.

8. Configuratie my_editors

Via de link 'configure' kom je op een pagina waar je enkele voorkeursinstellingen voor my_editors kunt opgeven.



Figuur 13 - Voorkeuren van my_editors

'Max days old' en 'max items per page' hebben betrekking op hoeveel dagen oud een node mag zijn waarnaar gezocht wordt en hoeveel ervan er vervolgens in de lijst op een pagina getoond mogen worden.

Het menu 'show me' heeft betrekking op de soorten nodes die in de lijst links op de homepage getoond mogen worden. De standaard instelling is dat relatie nodes niet getoond worden. Het wel tonen van de relatie nodes is alleen van belang voor ontwikkelaars.

De voorkeuren worden in een cookie in de browser. De volgende keer dat je my_editors (met dezelfde browser) gebruikt, krijg je vervolgens dezelfde instellingen.

9. Bijlagen

9.1. Meer informatie

9.2. Opdrachten

'Max days old' en 'max items per page' hebben betrekking op hoeveel dagen oud een node mag zijn waarnaar gezocht wordt en hoeveel ervan er vervolgens in de lijst op een pagina getoond mogen worden.

Het menu 'show me' heeft betrekking op de soorten nodes die in de lijst links op de homepage getoond mogen worden. De standaard instelling is dat relatie nodes niet getoond worden. Het wel tonen van de relatie nodes is alleen van belang voor ontwikkelaars.

Printed with a Demo of Nisus Writer Express

Printed with a Demo of Nisus Writer Express